El objetivo de este folleto informativo, elaborado por el Departamento de FOL- Economía del I.E.S Turaniana, es dar a conocer la asignatura de **Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial**, y orientar al alumnado que inicia **1º o 2º de E.S.O** con el fin de ayudarles a tomar la decisión de elegir o no esta optativa, según sus intereses.

I.E.S TURANIANA

Avda. de los Estudiantes, 86
04740 Roquetas de Mar (Almería)
Teléfono: 950156721
Fax: 950156720
E-mail: 04700016.edu@juntadeandalucia.es
http://www.iesturaniana.org/

GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE
JUNTA DE ANDALUCIA
UNION EUROPEA
Fondo Social Europeo
"Una manera de hacer Europa"

Curso Académico 2021/2022

Información sobre la asignatura:

INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL

(Primer Ciclo de E.S.O)



¿QUÉ voy a aprender en Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial?

En Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial **desarrollarás**:

- Creatividad
- Responsabilidad
- Iniciativa
- Espíritu Emprendedor
- Trabajo en Equipo
- Planificación



¿QUÉ contenidos forman Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial?

En Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial trabajarás, entre otros, estos **contenidos**:

- Habilidades para la vida. El autoconocimiento. Inteligencia Emocional.
- La creatividad. El desarrollo de la creatividad. Fases de la creatividad.
- El liderazgo: cualidades, estilos, capacidad de comunicación, capacidad de negociación.
- El mercado, el marketing y la publicidad.
- Los yacimientos de empleo. La idea de negocio.
- La creación de un negocio. Puesta en marcha. Inversión, financiación y viabilidad.

¿CÓMO voy a aprender en Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial?

En Iniciación a la Actividad Emprendedora y Empresarial realizaremos, entre otras, las **siguientes actividades:**

- Situaciones reales o simuladas sobre algunos de los procedimientos relacionados con el emprendimiento o con la actividad empresarial.



- Talleres de emprendimiento para fomentar la creatividad, responsabilidad, innovación.
- Utilización de las tecnologías de la información y comunicación para el desarrollo de competencias digitales.